

Karta zgłoszeniowa do konkursu  
o tytuł Najlepszego Programisty Miasta Poznania

Prosimy o wypełnienie drukowanymi literami

Nazwa szkoły: .....

Adres szkoły: .....

Zgłaszany zespół:

Nazwa zespołu: .....

Imię i nazwisko opiekuna zespołu: .....

Adres email opiekuna: .....

(z tego adresu prosimy przesyłać zgłoszenie drużyny)

Członek 1, lider zespołu

Nazwisko i imię ....., klasa .....

Adres email ucznia: .....

(na ten adres zostanie założone konto)

Członek 2

Nazwisko i imię ....., klasa .....

Członek 3

Nazwisko i imię ....., klasa .....

.....

(pieczęć szkoły)

.....

(podpis i pieczęć Dyrektora)

Zgłoszenie do Turnieju następuje poprzez nadesłanie, w terminie do **30 XI 2018 r.** pocztą elektroniczną na adres **[office@zsl.poznan.pl](mailto:office@zsl.poznan.pl)** zeskanowanej wypełnionej karty zgłoszeniowej, opatrzonej podpisem dyrektora i pieczęcią szkoły, do której uczęszczają uczestnicy Konkursu.

W przypadku zgłoszenia większej liczby zespołów prosimy o powielenie karty zgłoszeń.