

Regulamin „Konkursu o tytuł Najlepszego Programisty Miasta Poznania”

Informacje ogólne

1. Organizatorem „Konkursu o tytuł Najlepszego Programisty Miasta Poznania” zwanego dalej konkursem jest Zespół Szkół Łączności w Poznaniu.
2. Koordynatorami konkursu są nauczyciele przedmiotów informatycznych i zawodowych: Anna Adamek oraz Janusz Pochmara.
3. Szczegółowy harmonogram i szczegółowe informacje dotyczące przeprowadzenia konkursu podane zostaną na stronie <http://www.zsl.poznan.pl/> w zakładce Konkursy.
4. Organizator powołuje Komisję Rewizyjną, złożoną z 3 członków, która rozpatruje odwołania uczestników konkursu.

Cele konkursu:

1. Popularyzacja myślenia algorytmicznego i rozwiązywania problemów z pomocą komputera.
2. Doskonalenie umiejętności pracy zespołowej i dokumentowania efektów pracy oraz przestrzegania praw autorskich.
3. Pobudzenie kreatywności uczniów.
4. Motywowanie uczniów do samodzielnego poszerzania wiedzy i zdobywania nowych umiejętności.
5. Stwarzanie młodzieży możliwości współzawodnictwa.
6. Sprawdzenie wiedzy i umiejętności uczniów w następujących zakresach:
 - o tworzenie i edytowanie grafiki rastrowej lub wektorowej,
 - o tworzenie stron internetowych
 - o tworzenie animacji komputerowej,
 - o tworzenie i ocena efektywności algorytmów,
 - o tworzenie programów komputerowych realizujących algorytmy w sytuacjach prostych i problemowych.

Uczestnicy Konkursu

Konkurs skierowany jest do uczniów klas siódmych i ósmych szkół podstawowych oraz uczniów klas trzecich gimnazjum. Każdą grupę prowadzić będzie jeden nauczyciel. Jeden nauczyciel może być opiekunem dowolnej liczby grup.

Przebieg Konkursu

Turniej jest przeprowadzany w dwóch etapach:

- a. etap szkolny – w macierzystych szkołach w terminie 3.12.2018 r. – 15.02.2019 r., prace przesyłane są do Organizatora w formie elektronicznej,
- b. trzy etapy finałowe – odbywają się w Zespole Szkół Łączności przy ul. Przetajowej 4 w Poznaniu w terminie 26.02.2019r. – 10.05.2019r.

Zasady zgłaszania szkoły do Konkursu

1. Zgłoszenie do Turnieju następuje poprzez nadesłanie pocztą elektroniczną do dnia 30.11.2018 r. pod adres *office@zsl.poznan.pl*, zeskanowanej wypełnionej karty zgłoszeniowej, opatrzonej podpisem dyrektora i pieczęcią szkoły oraz zeskanowanych zgód rodziców każdego członka drużyny na udział w konkursie oraz zgodę na wykorzystanie wizerunku dziecka w publikacjach promocyjnych. Każda szkoła może zarejestrować dowolną liczbę drużyn składających się z trzech uczniów.
2. Karta zgłoszeniowa dostępna będzie na stronie Zespołu Szkół Łączności w zakładce Konkursy.

Etap szkolny

Na stronie Zespołu Szkół Łączności w zakładce Konkursy, publikowana będzie treść kolejnych zadań wraz z terminem ich wykonania. Uczniowie mają co najmniej dwa tygodnie na rozwiązanie zadania i przekazanie go do Organizatora zgodnie z instrukcją dołączoną do polecenia.

Organizator w ciągu dwóch tygodni zobowiązany jest do opublikowania na stronie konkursu liczby punktów zdobytych przez każdą drużynę.

Wyniki etapu szkolnego wraz z informacją o zakwalifikowaniu się zespołów do kolejnego etapu zostaną przesłane Opiekunom do 22.02.2019r.

Etap finałowy – 3 zadaniowy

Etap praktyczny – obejmuje opracowanie teoretyczne zadanego problemu technicznego oraz samodzielne wykonanie prototypu urządzenia.

Istnieje również możliwość zgłaszania prototypów urządzeń oraz aplikacji wykonanych wyłącznie w wersji opracowania teoretycznego.

Gala finałowa

Gala finałowa z ogłoszeniem zwycięzców będzie miała miejsce 17.05.2019 r. w Zespole Szkół Łączności w Poznaniu.

Postanowienia końcowe

1. Organizatorzy konkursu zastrzegają sobie prawo dokonywania zmian w niniejszym regulaminie przed rozpoczęciem etapu szkolnego.