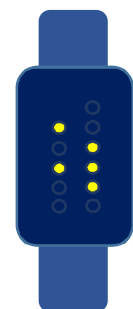
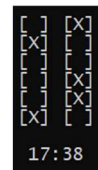


Zegarek informatyka

Pan Poznański otrzymał od swojego kuzyna nietypowy zegarek. Miał on prostokątną tarczę, na której było umieszczonych jedenaście diod ułożonych w dwóch rzędach. Świecące diody wskazywały godzinę i minuty.



- 1) Pan Poznański włączył zegarek wieczorem i zobaczył taki widok:
Która była wtedy dokładnie godzina?
- 2) Przedstawcie jak będzie wyglądał cyferblat Pana Poznańskiego o godzinie 13:50.
- 3) Zaprojektujcie inny zegarek (godziny, minuty, sekundy) wykorzystujący ten sam system liczbowy, z którego korzysta zegarek Pana Poznańskiego. Przedstawcie na nim:
 - a) 07:51:38
 - b) 17:23:47
- 4) Zaprojektujcie zegarek wykorzystujący inny system liczbowy i przedstawcie na nim godzinę 07:51:38.
- 5) Napiszcie program w wybranym języku programowania (C++, Python, Scratch) albo w pseudokodzie, który wyświetli na ekranie widok tarczy zegarka Pana Poznańskiego z godziną podaną przez użytkownika.



Oceniana będzie poprawność, kreatywność oraz estetyka prac. Prace należy przygotować przestrzegając praw autorskich.

Do oceny należy oddać plik:

- *zegarki.pdf* zawierający odpowiedzi do zadań 1-4 oraz kod źródłowy lub pseudokod programu z zadania 5
- plik z kodem źródłowy programu z zadania 5 lub link do projektu w Scratchu
- *sprawozdanie.pdf* zawierający tabelę z aktywnościami uczestników.

Termin wykonania prac: **15 II 2019 r.**

Miejsce przesłania prac: platforma e-learningowa ZSL

Prace niesamodzielne lub nieprzestrzegające praw autorskich nie będą ocenione.