



**Zawód: Technik programista**

Podbudowa programowa: szkoła podstawowa

Kwalifikacje:

**K1** INF.03. Tworzenie i administrowanie stronami i aplikacjami internetowymi oraz bazami danych 570 godz.

**K2** INF.04. Projektowanie, programowanie i testowanie aplikacji 825 godz.

Lp	Obowiązkowe zajęcia edukacyjne	Klasa										Liczba godzin tygodniowo w pięcioletnim okresie nauczania	Liczba godzin w pięcioletnim okresie nauczania	
		I		II		III		IV		V				
		I semestr	II semestr	I semestr	II semestr	I semestr	II semestr	I semestr	II semestr	I semestr	II semestr			
<b>Przedmioty ogólnokształcące</b>														
1	Język polski	4	4	3	3	3	3	3	3	3	3	3	16	480
2	Język obcy nowożytny	2	2	2	2	2	2	3	3	3	3	3	12	360
3	Drugi język obcy nowożytny	2	2	2	2	2	2	1	1	1	1	1	8	240
4	Filozofia	1	1										1	30
5	Historia	2	2	2	2	2	2	1	1	1	1	1	8	240
6	Wiedza o społeczeństwie							1	1	1	1	1	2	60
7	Podstawy przedsiębiorczości			1	1	1	1						2	60
8	Geografia	1	1	1	1	1	1	1	1				4	120
9	Biologia	2	2	1	1	1	1						4	120
10	Chemia	1	1	1	1	1	1	1	1				4	120
11	Fizyka			1	1	1	1	2	2				4	120
12	Matematyka	2	2	3	3	3	3	3	3	3	3	3	14	420
13	Informatyka	1	1	1	1	1	1						3	90
14	Wychowanie fizyczne	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	15	450
15	Edukacja dla bezpieczeństwa	1	1										1	30
16	Zajęcia z wychowawcą	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	5	150
Łączna liczba godzin		23	23	22	22	22	22	20	20	16	16	16	103	3090
<b>Przedmioty realizowane w zakresie rozszerzonym oraz uzupełniające</b>														
2	Matematyka	1	1	1	1	1	1	2	2	2	4		8	240
Łączna liczba godzin		1	1	1	1	1	1	2	2	2	4		8	240
<b>Przedmioty w kształceniu zawodowym teoretycznym</b>														
1	Język angielski zawodowy	1	1	1	1								2	60
2	Podstawy informatyki w zawodzie	2	2										2	60
Łączna liczba godzin		3	3	1	1	0	0	0	0	0	0	0	4	120
<b>Przedmioty w kształceniu zawodowym praktycznym - wymiar godzin przeznaczonych na kształcenie zawodowe praktyczne nie może być niższy niż 50 % godzin przewidzianych na kształcenie zawodowe.</b>														
1	Projektowanie stron internetowych	2	2	2	2								4	120
2	Projektowanie i administrowanie bazami danych	2	2	3	3	2	2						7	210
3	Programowanie aplikacji internetowych	2	2	2	2	4	4						8	240
4	Algorytmy i stuktury danych	2	2										2	60
5	Zarządzanie projektem informatycznym			1	1								1	30
6	Projektowanie i inżynieria oprogramowania					2	2						2	60
7	Programowanie obiektowe			3	3	2	2	2	2				7	210
8	Programowanie aplikacji desktopowych					2	2	3	3	4			7	210
9	Programowanie aplikacji mobilnych							4	4	5			6,5	195
10	Programowanie aplikacji zaawansowanych webowych							4	4	5			6,5	195
11	<b>PRAKTYKI ZAWODOWE**</b>					4tyg.		4tyg.					0	0
Łączna liczba godzin		8	8	11	11	12	12	13	13	14	0		51	1530
Łączna liczba godzin kształcenia zawodowego		11	11	12	12	12	12	13	13	14	0		55	1650
<b>Tygodniowy wymiar godzin obowiązkowych zajęć edukacyjnych</b>		<b>34</b>	<b>34</b>	<b>35</b>	<b>35</b>	<b>36</b>	<b>36</b>	<b>35</b>	<b>35</b>	<b>27</b>	<b>27</b>		<b>166</b>	<b>4980</b>

<sup>1/1</sup> (do celów obliczeniowych przyjęto 30 tygodni w ciągu jednego roku szkolnego)

\*w szkolnym planie uwzględnia się również wymiar godzin zajęć religii lub etyki określają przepisy wydane na podstawie art. 12 ust. 2 ustawy o systemie oświaty.

\*\*w przypadku praktyk realizowanych w wymiarze ponad 4 tygodnie

Minimalny wymiar praktyk zawodowych	tyg.	godz.
kl. I - zgodnie z podstawą programową		0
kl. II - zgodnie z podstawą programową		0
kl. III - zgodnie z podstawą programową	4	160
kl. IV - zgodnie z podstawą programową	4	160
kl. V - zgodnie z podstawą programową		0

Praktyki zawodowe są realizowane w wymiarze określonym w podstawie programowej kształcenia w zawodach, w klasie lub klasach ustalonych przez dyrektora technikum. Dyrektor technikum może rozłożyć w czasie przebieg praktyk zawodowych

Egzamin potwierdzający pierwszą kwalifikację (K1) odbywa się w sesji letniej klasy III

Egzamin potwierdzający drugą kwalifikację (K2) odbywa się w sesji zimowej klasy V